

# Écomusée du cheminot veynois

## Scolaires & périscolaires



*La locomotive de Marcel*, de type 131 TB, modèle au 1/87e, années 1930-40

Réalisée à partir de matériaux de récupération

© Écomusée du cheminot veynois

### Écomusée du cheminot veynois

3, Rue du Jeu de Paume 05400 Veynes

Téléphone : 04 92 58 00 49 / Télécopie : 04 92 58 19 71

[ecomusee.cheminot@wanadoo.fr](mailto:ecomusee.cheminot@wanadoo.fr)

[www.ecomusee-cheminot.com](http://www.ecomusee-cheminot.com)

## Activités jeunesse

## 2011 / 2012

---

**L'**Écomusée du cheminot veynois est ouvert au public depuis plus de 10 ans. À travers ses collections et ses activités, l'écomusée vise à sauvegarder et à valoriser le patrimoine lié à l'histoire du chemin de fer dans la région et œuvre ainsi pour la conservation et la transmission de la mémoire aux générations futures.

L'Écomusée accueille des classes depuis de nombreuses années qui bénéficient de visites des collections, d'ateliers d'écriture, d'animations autour du printemps du livre de jeunesse, de projections de films et de témoignages de cheminots.

Aujourd'hui, l'équipe a décidé de renforcer son action en direction des scolaires, de la maternelle à l'enseignement secondaire.

Les activités et les ressources présentées ici, en lien avec les programmes scolaires, vous permettront d'exploiter au mieux les richesses de cette collection dans le cadre de vos projets pédagogiques.

Visites guidées et activités pédagogiques dans plusieurs domaines sont adaptées en fonction du niveau des élèves et peuvent déboucher sur des prolongements et exploitations nombreuses en classe...

---

## Sommaire

<a href="#">Activités jeunesse</a>	3
<a href="#">Visites guidées</a>	3
<a href="#">Activités pédagogiques :</a>	3
- <a href="#">Sciences et techniques</a>	4
- <a href="#">Sciences humaines</a>	5
- <a href="#">Littérature</a>	5
- <a href="#">Arts plastiques</a>	6
<a href="#">Informations pratiques</a>	7
<a href="#">Plan de l'écomusée</a>	8



# Activités jeunesse

Les visites guidées et activités pédagogiques qui vous sont proposées peuvent avoir lieu au jour et à l'heure de votre choix. La réservation est obligatoire au minimum un mois avant la date prévue et doit nous être confirmée par écrit.

## Visites guidées

Les visites sont animées par les bénévoles de l'Association des Amis de l'Écomusée, cheminots actifs ou retraités et amateurs passionnés par les métiers du rail. Leurs témoignages et souvenirs permettent d'explorer les collections du musée de façon vivante, privilégiant le contact avec les objets exposés pour une visite enrichissante et toujours adaptée à l'âge des élèves. Leurs interventions sont basées sur la participation active des élèves et ouvrent sur le dialogue et l'échange.

Une visite dure de 30 mn (cycle 1) à 1h30.

### Découvrir l'Écomusée du cheminot veynois

*À partir du cycle 1*

Cette visite permet de découvrir la richesse des collections de l'écomusée, l'histoire plus que centenaire du chemin de fer dans la région et les "cent métiers du rail". Elle permet de comparer un mode de vie passé et actuel et d'éveiller la curiosité et l'intérêt pour les musées.

## Activités pédagogiques

Au préalable ou en prolongement à la visite de l'écomusée, les activités proposées permettent d'approfondir les thématiques choisies par l'enseignant, en rapport avec les programmes scolaires. Une activité dure 1h30 environ. En fonction du projet pédagogique et de l'offre d'animations, un programme spécifique à la classe peut être organisé.

Plusieurs formules vous sont proposées :

- 1. Sur place ou en classe :** possibilité pour l'intervenant de venir en classe pour une intervention - ou plusieurs - sur les thématiques retenues par l'enseignant.

## 2. Formule à la journée :

### De la gare à l'écomusée : une visite de la gare de Veynes-Dévoluy couplée à une visite de l'Écomusée du cheminot veynois

*À partir du cycle 2*

Accueil en gare de Veynes. Découverte sur site de la gare et du dépôt et sensibilisation à l'architecture et à l'urbanisme à travers l'histoire du quartier. Visite guidée des collections de l'écomusée et activité pédagogique.

Pique-nique dans le jardin ferroviaire de l'écomusée (jardin clos) - repli prévu en cas de mauvais temps.

## 1) Sciences et techniques

### À toute vapeur !

*À partir du cycle 2*

De l'éolypile à la machine à vapeur : découvrir comment au fil des siècles l'homme a appris à apprivoiser et à maîtriser la vapeur pour en faire une force motrice. Observer, manipuler, expérimenter afin de construire un savoir technique et comprendre le principe de fonctionnement d'une locomotive à vapeur.

### Les ouvrages d'art - Expériences pour construire

*À partir du cycle 1*

Ponts, viaducs et tunnels ont été conçus par les ingénieurs et réalisés afin de franchir les obstacles. Cette activité permet aux élèves de s'initier aux techniques de construction et au principe de la voûte. Elle leur donne également l'occasion de faire connaissance avec Adrien Ruelle, l'ingénieur qui a marqué le XIX<sup>e</sup> siècle à Veynes.

### Les outils de la communication

*À partir du cycle 3*

Des signaux à main aux signaux sonores et du télégraphe au téléphone, la communication à distance est un élément essentiel de la fiabilité d'un réseau de chemin de fer. À travers des manipulations simples, les élèves appréhendent les outils et les différents systèmes de communication et s'initient à l'élaboration d'un code pour la transmission de messages.

## 2) Sciences humaines

### L'arrivée du chemin de fer

*À partir du cycle 3*

Au XIX<sup>e</sup> siècle, les progrès techniques et scientifiques se multiplient et la révolution du chemin de fer va transformer en profondeur la société française. L'histoire des premières locomotives à vapeur, l'expansion du réseau ferré et les transformations économiques et sociales en France et dans la région seront ici évoquées à travers films éducatifs et étude de documents d'archives.

### Les métiers du rail

*À partir du cycle 3*

Au début du XIX<sup>e</sup> siècle, la France est encore un pays essentiellement rural. L'essor du chemin de fer nécessite le recrutement d'agents pour assumer de nouvelles fonctions et des ateliers d'apprentissage voient le jour pour enseigner les nouveaux métiers du rail. Chauffeur, mécanicien, garde-barrière, lampiste ou "Père Bouillote" sont quelques-uns des innombrables métiers à découvrir au cours de cette activité !

### Le patrimoine social

*À partir du cycle 3*

L'expansion du réseau ferré fait naître une société nouvelle, celle des cheminots, soudée par son mode de vie aux rythmes particuliers et par l'obsession de "faire l'heure". Cités cheminotes, avantages sociaux, loisirs et grandes dates du combat syndical des cheminots seront ici étudiés à partir de films et documents d'archives.

## 3) Littérature

### Les contes de l'Écomusée

*Cycle 1 et cycle 2*

Lecture de contes au fil du train et invitation au voyage... vers l'imaginaire !

### Autour de la « Bête humaine »

*À partir du cycle 3*

De Guillaume Apollinaire à Émile Zola et de Blaise Cendrars à Théophile Gautier, florilège de textes et poèmes inspirés par l'arrivée du chemin de fer. Lectures, fiches d'exploitation, production d'écrits...

## 4) Histoire des arts & arts plastiques

### L'arrivée du train... et du cinématographe !

À partir du cycle 2

La célèbre "Arrivée en gare de La Ciotat", tournée en 1895 par les Frères Lumière, est l'un des premiers films de l'histoire du cinéma. Activité autour de l'histoire du cinématographe et du principe de la persistance rétinienne, à la base de tous les films et dessins animés. Manipulation et réalisation de jouets optiques : thaumatrope, folioscope.

### Le chemin de fer dans l'art des XIX<sup>e</sup> et XX<sup>e</sup> siècles

À partir du cycle 1

Des caricatures de Daumier aux paysages ferroviaires de Monet, des affiches de la Belle Époque aux tableaux de Paul Delvaux, le chemin de fer a donné lieu à une diversité de représentations. L'activité, alliant histoire des arts et pratique artistique, sera choisie en fonction du niveau des élèves et par rapport à une période historique, une thématique ou une problématique retenue par l'enseignant.



# Informations pratiques

## Ressources

- Documents ressources :
  - Le *guide de l'Écomusée* : présentation de l'Écomusée du cheminot veynois et de ses collections. En consultation sur place ou proposé à la vente (4 €).
- Le centre de documentation du musée : sur rendez-vous.
- Le site internet : [www.ecomusee-cheminot.com](http://www.ecomusee-cheminot.com)

## Tarifs

- Visite guidée : 2,50 € / personne
- Activité pédagogique : tarif dégressif, calculé en fonction du nombre d'animations effectuées durant l'année scolaire pour une classe.  
1 animation : 45 € – 2 animations : 40 € - À partir de 3 animations : 35 € / classe

Gratuité accordée aux enseignants et accompagnateurs.

## Accessibilité



L'Écomusée du cheminot veynois a reçu en 2008 le label tourisme et handicap pour l'accueil des personnes à handicap moteur et mental. Un ascenseur permet aux personnes à mobilité réduite d'accéder à l'écomusée.

## Contact & réservation

Votre accueil est notre priorité : n'hésitez pas à nous contacter, nous vous aiderons à construire le meilleur programme pour votre journée.

Écomusée du cheminot veynois

3, rue du Jeu de Paume

05400 Veynes

Téléphone : 04 92 58 00 49 / Télécopie : 04 92 58 19 71

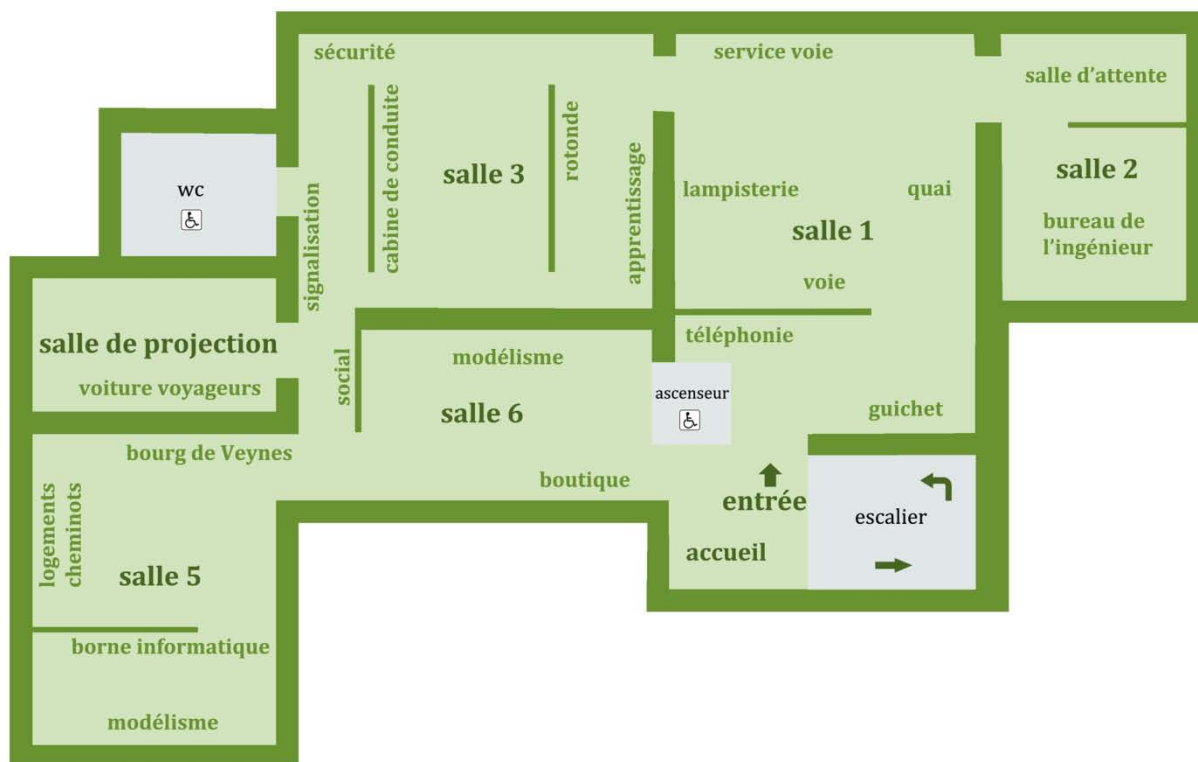
[ecomusee.cheminot@wanadoo.fr](mailto:ecomusee.cheminot@wanadoo.fr) - [www.ecomusee-cheminot.com](http://www.ecomusee-cheminot.com)

Martine MEISSIMILLY – attachée de conservation

Stéphanie CUVILLIEZ – agent du patrimoine

Communauté de communes des Deux Buëch

# Plan de l'Écomusée



L'Écomusée du cheminot veynois est situé au centre historique de Veynes, au 1<sup>er</sup> étage d'un hôtel particulier du 18<sup>e</sup> siècle qui a conservé ses boiseries d'origine et ses 250 m<sup>2</sup> de plafonds à la française.

L'Écomusée présente de superbes collections de matériels liés aux métiers du chemin de fer, des reconstitutions grandeur nature, des films et des circuits de modélisme répartis en 6 salles d'exposition.

L'Écomusée du cheminot veynois, c'est aussi :

- **Le jardin ferroviaire** : espace musée, détente et pique-nique !
- **"L'Atelier d'Auguste"** : exposition d'outils anciens de menuiserie, dans le hall d'entrée de la Maison des communes.